**Выполнение индивидуального проекта(презентация)**

**Создание презентации**

Презентация создается по одной из нижеуказанной теме.

Презентация содержит минимум 10 слайдов, обязательное наличие графических изображений (возможно наличие видео и музыки), анимации к каждому объекту (тексту, картинке) и к каждому слайду. Оптимальный дизайн презентации – наличие хорошо подобранного фона, применение не более 3-х шрифтов (определить какой шрифт для заголовков, а какой для основного текста), обязательное наличие титульного слайда с указанием темы и фамилии автора.

Готовую работу направить на адрес электронной почты: [malsp24@yandex.ru](mailto:malsp24@yandex.ru). В теме письма обязательно указать ФИО, группу. Срок: до 19 декабря 2020! Оценивается работа трижды – содержание презентации (как раскрыта тема), создание самой презентации и защита работы.

Защита работы:

1. Время на выступление – максимум 7 минут.
2. Выступление сформировать по плану:
   1. Актуальность выбранной темы сообщения на сегодня (ваше мнение),
   2. Что нового узнали при изучении материала по выбранной теме.

Быть готовым к вопросам по созданию презентации.

**Темы**

1. Роль информационной деятельности в современном обществе.
2. Виды информационных ресурсов.
3. Информационная деятельность человека
4. Умный дом.
5. Коллекция ссылок на электронно-образовательные ресурсы.
6. Информация и информационные процессы
7. Сортировка массива.
8. Создание структуры базы данных библиотеки.
9. Простейшая информационно-поисковая система.
10. Конструирование программ.
11. Средства ИКТ
12. Профилактика ПК.
13. Инструкция по безопасности труда и санитарным нормам.
14. Автоматизированное рабочее место (АРМ) специалиста.
15. Мой рабочий стол на компьютере
16. Администратор ПК, работа с программным обеспечением.
17. Технологии создания и преобразования информационных объектов
18. Ярмарка профессий.
19. Звуковая запись.
20. Музыкальная открытка.
21. Плакат-схема.
22. Телекоммуникационные технологии
23. Резюме: ищу работу.
24. Защита информации.
25. Личное информационное пространство.
26. История развития информатики как науки.
27. История появления информационных технологий.
28. Основные этапы информатизации общества.
29. Создание, переработка и хранение информации в технике.
30. Особенности функционирования первых ЭВМ.
31. Информационный язык как средство представления информации.
32. Основные способы представления информации и команд в компьютере.
33. Разновидности компьютерных вирусов и методы защиты от них.
34. Основные антивирусные программы.
35. Основные подходы к процессу программирования: объектный, структурный и модульный.
36. Современные мультимедийные технологии.
37. Современные технологии и их возможности.
38. Сканирование и системы, обеспечивающие распознавание символов.
39. Всемирная сеть Интернет: доступы к сети и основные каналы связи.
40. Основные принципы функционирования сети Интернет.
41. Разновидности поисковых систем в Интернете.
42. Программы, разработанные для работы с электронной почтой.
43. Беспроводной Интернет: особенности его функционирования.
44. Система защиты информации в Интернете.
45. Современные программы переводчики.
46. Особенности работы с графическими компьютерными программами: PhotoShop и CorelDraw.
47. Электронные денежные системы.
48. Информатизация общества: основные проблемы на пути к ликвидации компьютерной безграмотности.
49. Правонарушения в области информационных технологий.
50. Этические нормы поведения в информационной сети.
51. Преимущества и недостатки работы с ноутбуком, нетбуком, карманным компьютером.
52. Принтеры и особенности их функционирования.
53. Негативное воздействие компьютера на здоровье человека и способы защиты.
54. Значение компьютерных технологий в жизни современного человека.
55. Информационные технологии в системе современного образования.
56. Язык как способ представления информации, двоичная форма представления информации, ее особенности и преимущества.
57. Принцип автоматического исполнения программ в ЭВМ.
58. Операционные системы семейства UNIX.
59. Построение и использование компьютерных моделей.
60. Телекоммуникации, телекоммуникационные сети различного типа, их назначение и возможности.
61. Мультимедиа технологии.
62. Информатика в жизни общества.
63. Информация в общении людей.
64. История развития ЭВМ.
65. Современное состояние электронно-вычислительной техники.
66. Классы современных ЭВМ.
67. Вредное воздействие компьютера. Способы защиты.
68. Суперкомпьютеры и их применение.
69. Ноутбук – устройство для профессиональной деятельности.
70. Карманные персональные компьютеры.
71. Основные типы принтеров.
72. Сканеры и программное обеспечение распознавания символов.
73. Сеть Интернет и киберпреступность.
74. Криптография.
75. Компьютерная графика на ПЭВМ.
76. WWW. История создания и современность.
77. Проблемы создания искусственного интеллекта.
78. Использование Интернет в маркетинге.
79. Поиск информации в Интернет. Web-индексы, Web-каталоги.
80. Системы электронных платежей, цифровые деньги.
81. Компьютерная грамотность и информационная культура.
82. Устройства ввода информации.
83. Информатика как наука: история развития.
84. Как появились информационные технологии.
85. Как происходит информатизация общества.
86. Первые ЭВМ: особенности их функционирования.
87. Команды в компьютере.
88. Компьютерные вирусы: как от них защититься?
89. Известные мультимедийные технологии.
90. Описание кейс-технологий.
91. Интернет: доступ к всемирной сети.
92. Интернет: как функционирует всемирная сеть.
93. Интернет: поисковые системы во всемирной сети.
94. Электронная почта: принципы функционирования.
95. Как работает беспроводной Интернет?
96. Защита информации в виртуальной сети.
97. Программы-переводчики в Интернете.
98. Графические компьютерные программы: что общего и чем отличаются?
99. Кто и зачем создает компьютерные вирусы?
100. Аппаратное обеспечение ПК.
101. Программное обеспечение ПК.
102. Программное обеспечение в разных видах профессиональной деятельности.
103. Преобразование текста: основные приемы.
104. Таблицы: средства работы с ними.
105. Первые компьютерные системы.
106. Электронные системы платежей.
107. Графические редакторы: что в них можно создать?
108. Электронные таблицы: их возможности.
109. Из чего состоит ПК?
110. Операционные системы.
111. Графические интерфейсы.
112. Системные требования.
113. Контроль учетных записей пользователей.
114. Видеосистема ПК.
115. История Windows.
116. Сравнение версий Windows.
117. Системные требования операционных систем.
118. Активация Windows.
119. Топология локальной сети.
120. Общая схема подключений к Интернету.
121. Управление сетевым доступом к ресурсам компьютера.